



TURNIERORDNUNG

1. Es wird nach den **FLVW-Bestimmungen für Hallenturniere** gespielt.
2. Als Spielball wird ein **Klassischer Fußball (Gr. 5)** eingesetzt.
Ausnahme Fußballkreis Soest. Hier wird in Ense (Bremen) und Wickede mit einem Futsal-Ball gespielt.
3. Das Turnier wird mit 4 Feldspielern plus Torhüter durchgeführt. Es können maximal **15 verschiedene Spieler** eingesetzt werden. Es ist darauf zu achten, dass die Spieler immer die gleichen Rückennummern tragen und diese auch identisch mit den Eintragungen im Spielbericht sind.
4. In allen Vorrunden sind nur Kreisliga-Teams spielberechtigt. Im RegionalCup steigen 16 überkreisliche Mannschaften in die Turnierserie ein. Alle eingesetzten Spieler müssen eine Spielberechtigung für ihre Mannschaft haben. Bitte beachten Sie die Spielberechtigung insbesondere bei Reservemannschaften.
5. Es muss eine **Austauschkluft** vorhanden sein (Rückennr. 1 - 15). Die zuletzt genannte Mannschaft muss wechseln; die zuerst genannte Team spielt aus Tribünensicht von links nach rechts und hat Anstoß.
6. Bei unentschiedenem Punktekonto in den Gruppen entscheidet zunächst das Torverhältnis (z.B. ein 7 – 5 ist besser als ein 5 - 3) und dann der direkte Vergleich. Ist auch jetzt noch keine Entscheidung gefallen, muss um die Qualifikanten bestimmen zu können, ein 9-Meter-Schießen (siehe Regeln unter Position 6) am Ende der Gruppenphase durchgeführt werden.
7. Endet ein Spiel in der Finalrunde unentschieden, folgt gleich nach der regulären Spielzeit ein **9-Meter-Schießen** mit je **3 Schützen** bis zur Spielentscheidung.
8. Die **ersten 3 Teams aller 16 Vorrundengruppe** qualifizieren sich für die **4 RegionalCup Turniere**. Die je **4 besten Teams** der 4 RegionalCup Turniere qualifizieren sich für den **SuperCup am Sonntag, 02.02.2020 in Sundern**. In allen 4 RegionalCup Turnieren und im SuperCup spielen je 16 Teams.
9. Die Spiele der **RegionalCup** und des **SuperCup** werden in einem **Vorrundenblock** (4 Teams pro Gruppe) ausgetragen. Die Sieger und Gruppenzweiten (8 Teams) qualifizieren sich für die **Finalrunde mit Viertelfinal- Halbfinal- und Finalspielen um Platz 3+4 sowie 1+2 Platz**.
10. Die Spielzeiten beträgt während des gesamten Turniers **1 x 8 Minuten**.
11. **Geldpreise und Pokale für alle Teilnehmer der Vorrunden, des RegionalCup und des SuperCup werden nur an Spieler oder Vereinsvertreter überreicht, die bei den Siegerehrungen auch anwesend sind.** Im SuperCup gibt es für die nach der Vorrunde ausgeschiedenen Teams vor Beginn der Finalrunde eine separate Siegerehrung. Auch hier ist Anwesenheit Pflicht.
12. Sofern es in den einzelnen Hallen möglich ist, wird mit „**Bande**“ gespielt. Im SuperCup wird mit einer **Profi-Rundumbande** gespielt.
13. Bei Mannschaften, die zur angegebenen Spielzeit nicht pünktlich antreten (Max. Wartezeit 2 Minuten), wird als Nichtantreten gewertet. Bei **Nichtantreten** einer Mannschaft wird das Spiel mit 2:0 Toren und 3 Punkten für den Gegner gewertet. Die Mannschaften werden den Kreisen gemeldet und bestraft.
14. Wird nach einem Spiel Protest eingelegt, so muss dies spätestens 10 Minuten nach Ende des Spieles in schriftlicher Form bei dem Schiedsgericht eingelegt werden.
15. Für Wertgegenstände übernehmen Veranstalter und Ausrichter keinerlei Haftung.